



Proiectul Erasmus+ **GAME-ED**: Development of creativity skills by game-based learning methods in adult education a fost lansat oficial pe 1 martie 2021, așa că ne aflăm aproape la jumătatea proiectului. Este timpul să aruncăm o privire asupra progresului său!

Care este obiectivul principal al proiectului GAME-ED?

Obiectivul principal al proiectului este de a îmbunătăți calitatea metodelor de predare-învățare utilizate pentru formarea și dezvoltarea abilităților de creativitate la cursanții adulți prin introducerea unei abordări bazate pe joc a învățării, fundamentată de studii, ghiduri, metodologii elaborate în cadrul proiectului și prin crearea unui joc educațional pentru a fi utilizat de către formatorii din educația adulților, și de a promova învățarea bazată pe joc în educația adulților.

După întâlnirea de lansare a proiectului

După întâlnirea de lansare a proiectului, care a avut loc online pe 30 martie 2021, partenerii au lucrat la rezultatele științifice și, în decurs de un an, au finalizat trei dintre acestea.

👉 IO1 – Colecție de metode pentru formarea creativității în educația adulților (publicată pe site-ul proiectului).

👉 IO2 – Colecție de bune practice privind învățarea bazată pe joc pentru formarea competențelor cheie în educația adulților

👉 IO3 – Metodologie pentru selectarea mecanicii de joc adecvate dezvoltării creativității.

Pentru mai multe informații, vă invităm să accesați site-ul și pagina de Facebook a proiectului:

<http://game-ed.eu/>

<https://www.facebook.com/Game-ED-104804468398425>

Ce urmează?

În următoarea etapă a proiectului, IO4, partenerii vor crea un joc de societate care îi va ajuta pe utilizatori să-și dezvolte abilitățile de creativitate.

În ultimul rezultat științific, IO5, vom crea linii directoare pentru identificarea jocurilor de societate adecvate pentru dezvoltarea creativității.

Rămâneți conectați dacă doriți să aflați totul despre jocul de societate și dacă doriți să îl testați odată ce acesta este creat, contactați partenerul GAME-ED din țara dumneavoastră sau prin intermediul datelor de contact de pe site.

PARTENERII din proiect

Organizația coordonatoare:

Centrul Fontanus Ltd (Ungaria)

Organizații partenere:

Društvo za razvijanje prostovoljnega dela Novo mesto (Slovenia)

Univerza v Ljubljani (Slovenia)

Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău (Romania)

NetCoGame Gamefull Living Research Center Non-profit Ltd (Ungaria)

Sprijinul Comisiei Europene pentru realizarea acestei publicații nu constituie o acceptare a conținutului, ce reflectă numai punctul de vedere al autorilor, iar Comisia nu poate fi considerată răspunzătoare pentru nicio utilizare care se poate da informațiilor conținute în aceasta.