

Game-ED – Fields Of Creativity – Játékszabályok

A játék 2-8 fővel játszható.

A játékosok választanak 1-1 bábut a 8 színű bábu közül. Minden játékban levő bábut a saját színének megfelelő mezőre helyeznek fel. A játékosok eldöntik, hogy ki kezd. A játékosok az óramutató járásának megfelelő sorrendben követik egymást a játék során.

Minden játékos húz 2 színt az összekevert színekártyák közül úgy, hogy a többiek azt ne lássák. Amennyiben saját színt húznak, ahelyett újat kell húzniuk. Feljegyzik maguknak a két húzott színt. **A játék célja** az, hogy az indulási mezőről a lehető leghamarabb eljussanak először az első, azután a második kihúzott szín mezőjéig. Az nyer, aki először ér el a másodjára kihúzott színű mezőig az elsőnek kihúzott szín érintésével.

Egy körben egy játékos egy mezőnyit haladhat. Hogy merre indul el, milyen úton közlekedik, az a saját döntése. Egy mezőn csak egy bábu lehet. Olyan mezőre nem lehet lépni, ahol másik bábu van.

Egy lépés a következőképpen valósulhat meg.

- A soron következő játékos eldönti, melyik mezőre akar továbblépni, úgy, hogy ezt nem árulja el a többieknek. Az adott mezőn vagy egy fogalom, vagy egy szín szerepel.
- A játékos a kártyák segítségével megkísérli megfogalmazni azt a fogalmat (vagy színt), amely az általa kiválasztott mezőn van, úgy, hogy a kártyákat szabadon elrendezi az asztalon.
 - Nem beszélhet, nem adhat ki olyan hangot, ami segít a fogalom kitalálásában, nem mutogathat, csak a kártyákat használhatja a fogalom bemutatására.
 - Akármennyi kártyát felhasználhat a rendelkezésre állók közül, tőle függ, hogy mennyi objektum- és mennyi relációkártyát használ fel.
 - Nincs korlátozva, hogy hogyan használja fel, hogyan rendezi el a kártyákat egymáshoz képest. Helyezheti azokat egymás mellé, egymás fölé, körben, elforgatva, teheti egymás tetejére stb.
- Ha elkészült, jelzi azt a sorban őt követő játékosnak.
- A másik játékos megpróbálja kitalálni, melyik fogalmat (vagy színt) jelenítik meg a kártyák.
 - Amennyiben eltalálja:
 - a játékos odaléphet a bábujaival a megcélzott mezőre,
 - ezután a kitaláló játékos is léphet egyet a saját bábujaival egy tetszőleges mezőre (így érdekében áll kitalálni a fogalmat).
 - Amennyiben nem találja el:
 - nem lép senki.

Ezután a sorban következő játékos jön lépéslehetőséggel.

A játékban lépéskényszer van, vagyis ha valaki sorra kerül, kötelező lépésre törekednie. A játékosok a játék során nem árulják el, hogy áthaladtak-e már azon a színen, amelyet érinteniük szükséges ahhoz, hogy a célt teljesítsék.

A játék addig tart, amíg valaki el nem éri a célmezőjét úgy, hogy menet közben érintette a másik, a játék elején kihúzott színét is. Aki ezt leghamarabb tudja teljesíteni, ő a játék győztese.