

Game-ED – Fields Of Creativity – Pravila

Igro lahko igra od 2 do 8 oseb.

Igralci izberejo 1 figuro med 8 barvnimi figurami. Vsaka figura se postavi na polje svoje barve. Igralci se odločijo, kdo bo začel. Igralci si med igro sledijo v smeri urinega kazalca.

Vsak igralec potegne 2 barvi iz premešanih barvnih kart, ne da bi to videli drugi. Če izžrebajo svojo barvo, morajo namesto nje izžrebati novo barvo. Igralci si zapišejo obe barvi, ki so ju izžrebali. Cilj igre je čim hitreje se premakniti od začetnega polja do polja prve in nato druge izžrebane barve. Zmagovalec je tisti, ki prvi doseže polje druge narisane barve tako, da se dotakne prve narisane barve. V enem krogu lahko igralec naredi eno potezo. Od vas je odvisno, kam boste šli in katero pot boste ubrali. Na enem polju je lahko samo ena figura. Ni mogoče stopiti na polje, na katerem je druga figura.

Poteza se lahko izvede na naslednji način:

- Naslednji igralec se odloči, na kateri kvadrat se bo premaknil, ne da bi o tem obvestil ostale. Navedeno polje vsebuje pojem ali barvo.
- Igralec poskuša s pomočjo kart oblikovati pojem (ali barvo), ki je na izbranem polju, tako da karte poljubno razporedi po mizi.
 - Igralec ne sme kazati, govoriti ali izdajati zvokov, ki bi drugim pomagali uganiti pojem, temveč lahko s karticami le pokaže pojem
 - Uporabimo lahko poljubno število kartic, od igralca je odvisno, koliko kartic predmetov in koliko kartic odnosov bo uporabil.
 - Ni omejitev glede načina uporabe kartic in njihove medsebojne razporeditve. Lahko jih postavite eno poleg druge, eno nad drugo, v krog, obrnjene, eno nad drugo itd.
- Ko igralec konča, da znak naslednjemu igralcu v vrsti.
- Drugi igralec poskuša uganiti, kateri pojem (ali barvo) predstavljajo kartice.
 - Če je njegovo ugibanje pravilno:
 - Igralec lahko premakne svojo figuro na ciljni kvadrat,
 - nato pa lahko igralec, ki ugiba, premakne svojo figuro na katerikoli kvadrat (zato je v njegovem interesu, da ugiba pojem).
 - Če je ugotovitev napačna:
 - nihče ne naredi poteze.

Nato pride na vrsto naslednji igralec v vrsti z možnostjo poteze.

Igra ima omejitve poteze, kar pomeni, da mora nekdo, ko je na vrsti, narediti potezo. Med igro igralci ne razkrijejo, ali so že prešli barvo, ki se je morajo dotakniti, da bi dosegli cilj.

Igra se nadaljuje, dokler nekdo ne doseže ciljnega območja tako, da se dotakne druge barve, narisane na začetku igre. Komur to uspe prvemu, je zmagovalec igre..