

Game-ED – Fields Of Creativity – Reguli

Jocul poate fi jucat cu 2-8 persoane.

Jucătorii aleg 1 piesă dintre cele 8 piese colorate. Fiecare piesă din joc este plasată pe terenul corespunzător culorii sale. Jucătorii decid cine începe. Jucătorii se succed în sensul acelor de ceasornic în timpul jocului.

Fiecare jucător trage 2 culori din cartonașele de culoare amestecate fără ca ceilalți să le vadă. Dacă își desenează propria culoare, trebuie să deseneze una nouă. Ei notează cele două culori desenate. Scopul jocului este de a ajunge de la terenul de start cât mai repede posibil pe terenul primei și apoi celei de-a doua culori extrase. Câștigătorul este prima persoană care ajunge în zona culorii desenate a doua atingând prima culoare desenată.

Într-o rundă, un jucător poate face un pas. Depinde de tine să decizi încotro mergi și ce drum să urmezi. Nu poate exista decât o singură piesă pe teren. Nu se poate intra într-o zonă în care există o altă piesă.

Un pas poate fi implementat după cum urmează:

- Următorul jucător decide în ce zonă dorește să se deplaseze fără să spună celorlalți. Zona dată conține fie un concept, fie o culoare.
- Cu ajutorul cartonașelor, jucătorul încearcă să formuleze conceptul (sau culoarea) care se află pe zona aleasă prin aranjarea liberă a cartonașelor pe masă.
 - Jucătorul nu poate indica, nu poate vorbi, nu poate scoate sunete care i-ar ajuta pe ceilalți să ghicească conceptul, se pot folosi doar cartonașele pentru a arăta conceptul.
 - Poate fi folosit orice număr de cartonașe, depinde de jucător câte cartonașe obiect și câte cartonașe de relație folosește.
 - Nu există nicio limită în ceea ce privește modul în care sunt utilizate cartonașele, cum sunt aranjate unele în raport cu altele. Se pot așeza unul lângă altul, unul peste altul, în cerc, unul peste altul etc.
- Când jucătorul a terminat, el îi semnalează următorului jucător din rând.
- Celălalt jucător încearcă să ghicească ce concept (sau culoare) reprezintă cartonașele.
 - Dacă presupunerea este corectă:
 - jucătorul își poate muta piesa pe zona vizată,
 - și apoi jucătorul care ghicește își poate muta piesa în orice zonă (deci este în interesul lui să ghicească conceptul).
 - Dacă presupunerea este greșită:
 - nimeni nu face un pas.

Apoi, următorul jucător în linie vine cu opțiunea de a muta.

În timpul jocului, jucătorii nu vor dezvălui dacă au trecut deja de culoarea pe care trebuie să o atingă pentru a îndeplini obiectivul.

Jocul continuă până când cineva ajunge în zona țintă atingând și cealaltă culoare extrasă la începutul jocului. Oricine poate face asta primul este câștigătorul jocului.